

MANUAL

ESTE EVENTO PRETENDE SER, EM PRIMEIRO LUGAR, UMA FESTA. NELE PARTICIPAM OS ATLETAS MAIS EVOLUIDOS DE CADA UMA DAS ASSOCIAÇÕES PARTICIPANTES. EMBORA INCLUA UMA COMPETIÇÃO FORMAL PRETENDE-SE QUE VÁ MUITO ALÉM DA DIMENSÃO COMPETITIVA.

O EVENTO CONTA ALÉM DE GRANDES PREOCUPAÇÕES PEDAGÓGICAS COM INÚMERAS ATIVIDADES DESPORTIVAS, LÚDICAS E FORMATIVAS.



VIII FESTA NACIONAL

MINIBASQUETE

PAÇOS DE FERREIRA | 4 A 8 JULHO 2018

COM O APOIO DE:





COMUNICADO DO COMITE NACIONAL DE MINIBÁSQUETE

COMUNICADO Nº 14

ÉPOCA: 2017/2018

DATA: 21.JUN.18

Para conhecimento geral, a seguir se informa:

Manual da VIII Festa Nacional do Minibasquete Paços de Ferreira – Capital do Móvel

I. Introdução

Depois do êxito das edições anteriores vai a FPB/CNMB organizar a 8ª edição deste evento. A VIII Festa Nacional do Minibasquete, é um evento que, tem acima de tudo que respeitar e estimular os princípios da universalidade, da igualdade e da ética desportiva, nomeadamente no desenvolvimento de um sã espírito desportivo e de tolerância.

Este evento visa proporcionar aos praticantes Mini 12, que demonstrem um maior grau de evolução, uma vivência que se aproxime mais do universo do basquetebol, e que seja assim uma etapa facilitadora da passagem do sector da captação e fomento, para um quadro competitivo mais formal.

O historial das edições anteriores transformou Paços de Ferreira numa cidade de referência do minibásquete. Hoje em dia a maioria dos praticantes de minibásquete têm o sonho de estar presente em Paços de Ferreira na Festa Nacional de Minibasquete.

Este manual é um guia que pretende regulamentar este evento, que **mais do que uma competição, quer e deve ser uma festa** que ajude o desenvolvimento dos mais novos e um momento de fraternidade e alegria para todos os envolvidos.

1. Estrutura de Enquadramento

- Comissão de Honra

Presidente da Federação Portuguesa de Basquetebol
Presidente da Câmara Municipal de Paços de Ferreira
Presidente da Associação de Basquetebol do Porto
António San Payo Araújo

- Comissão Organizadora

Federação Portuguesa de Basquetebol
Comité Nacional de Minibasquete
Câmara Municipal de Paços de Ferreira
Associação de Basquetebol do Porto
Clube Desportivo e Cultural Juventude Pacense

» Parcerias Institucionais



Desporto Escolar



» Parcerias



fonte viva



2. Manual do evento

Neste evento estarão em vigor, para além dos regulamentos da FPB, as alterações constantes deste manual resultantes das condições facultadas e que se julgarem necessárias para o sucesso desta organização.

3. Direção do evento

A direção do evento é da responsabilidade da FPB/CNMB por meio da sua direção técnica.

4. Participantes

Participam neste evento as seguintes Associações: Alentejo, Algarve, Aveiro, Braga, Bragança, Castelo Branco, Coimbra, Guarda, Leiria, Lisboa, Madeira, Porto, Santarém, Setúbal, Viana Castelo, Vila Real, Viseu.

Participa também o clube de Paços de Ferreira, Clube Desportivo e Cultural Juventude Pacense.

5. Deveres do Organizador

Este deve assegurar os apoios logísticos considerados mínimos para a execução do evento constantes deste manual.

6. Deveres da FPB/CNMB

A FPB/CNMB assegurará o enquadramento técnico competente para o bom funcionamento da prova.

II. Programa do evento

7. Programa Geral

Dia 4 Julho Quarta-feira

16.00 Chegada das delegações a Paços de Ferreira:

19.00 Jantar

20.00 Desfile das delegações.

20.15 Fotografia de Grupo

20.30 Cerimónia de Abertura.

22.30 Reuniões técnicas no Pavilhão Municipal (Treinadores e juízes)

(Obrigatória a presença de 1 treinador de cada equipa e de todos os Juízes)

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



Dia 5 Julho Quinta-feira

07.00 – Pequeno-almoço (prioridade às equipas com jogo às 09.00)

09.00 – Fase de Apuramento Masculino (Jornada 1)

09.40 - Fase de Apuramento Feminino (Jornada 1)

10.20 – Fase de Apuramento Masculino (Jornada 2)

11.00 - Fase de Apuramento Feminino (Jornada 2)

11.40 – Fase de Apuramento Masculino (Jornada 3)

12.20 - Fase de Apuramento Feminino (Jornada 3)

12.00 – Almoço (prioridade às equipas com jogo às 15.00)

15.00 – Fase de Series Masculino (Jornada 1)

16.00- Fase de Series Feminino (Jornada 1)

17.00 – Fase de Series Masculino (Jornada 2)

18.00- Fase de Series Feminino (Jornada 2)

19.00 – Fase de Series Masculino (Jornada 3)

20.00- Fase de Series Feminino (Jornada 3)

19.30 – Jantar

Dia 6 de Julho Sexta-feira

07.00 – Pequeno-almoço (prioridade às equipas com jogo às 09.00)

09.00- Fase de Series Feminino (Jornada 4)

10.00 – Fase de Series Masculino (Jornada 4)

11.00- Fase de Series Feminino (Jornada 5)

12.00 – Fase de Series Masculino (Jornada 5)

12.00 – Almoço (prioridade às equipas com jogo às 14.30)

14.30- Fase Intermédia Feminino (Jornada 1)

15.30- Fase Intermédia Masculino (Jornada 1)

16.30- Fase Intermédia Feminino (Jornada 2)

17.30- Fase Intermédia Masculino (Jornada 2)

18.30- Fase Intermédia Feminino (Jornada 3)

19.30- Fase Intermédia Masculino (Jornada 3)

18.30 – Jantar

21.30 – Actividade dirigida aos atletas e encarregados de educação

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



fonte viva



Dia 7 de Julho Sábado

07.00 – Pequeno-almoço (prioridade às equipas com jogo às 09.00)

09.00- Fase Final Masculino (Jornada 1)

10.00- Fase Final Feminino (Jornada 1)

11.00- Fase Final Masculino (Jornada 2)

12.00- Fase Final Feminino (Jornada 2)

13.00- Fase Final Masculino (Jornada 3)

14.00- Fase Final Feminino (Jornada 3)

15.00 – Arraial

20.00 – Actividade dirigida aos atletas e encarregados de educação

(Demonstração de Basquetebol adaptado)

Dia 8 de Julho Domingo

07.00 – Pequeno-almoço (conforme calendário próprio)

09.15 Concursos de equipa

10.00 Jogos All Star – Pavilhão Principal

10.45 Concursos “elimina”

11.30 Cerimónia de encerramento – Pavilhão principal

12.30 Almoço

8. Acolhimento/ Receção dos participantes

As delegações participantes terão de chegar a Paços de Ferreira para se instalarem na escola acolhedora até às 18.00 horas do dia 4 de Julho.

As equipas que se deslocam do Sul de comboio devem chegar a Campanhã o mais tardar no IC que chega a essa estação as 18.39h (depois deste não se garante transfer para Paços de Ferreira).

Todas as delegações têm que ser portadoras da sua bandeira.

A bandeira tem de ser entregues pelo chefe de cada delegação na chegada a Paços de Ferreira no secretariado no Pavilhão Municipal.

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



9. Inscrição das delegações

A Federação/CNMB enviará uma circular com a ficha de inscrição onde deverá constar:

- 1 – Data de entrega de inscrição da composição das delegações
- 2 – Composição nominal das delegações
- 3 – Nome do chefe da delegação (1 dos 4 elementos que enquadram as equipas)
- 4 – As obrigações de cada comitiva
- 5 – As sanções que serão aplicadas no caso de desistência
- 6 – Cor dos equipamentos (principal e secundário)
- 7 – O compromisso de que respeitam as regras deste evento

A inscrição implica uma comparticipação de 5€ (cinco euros) por participante, enquadramento e jogadores (faturado pelos serviços da FPB). O **comprovativo de pagamento** deve ser efetuado para o IBAN da Federação Portuguesa de Basquetebol [PT50.0033.0000.45496031154.05] e enviado para os email's patriciafernandes@fpb.pt e manuelaazevedo@fpb.pt até dia **04 de Julho de 2018** com a designação “Comparticipação da Associação – Paços Ferreira”.

10. Sistema de disputa

- Fase de Qualificação (6 Grupos de 3 equipas)
 - Definida em função da classificação da VII FNMB (2016-17)
 - Masculinos
- 1º Lisboa, 2º Coimbra, 3º Setúbal, 4º Porto, 5º Aveiro, 6º Algarve, 7º Braga, 8º Castelo Branco, 9º Santarém, 10º viana do Castelo, 11º Madeira, 12º Leiria, 13º Alentejo, 14º Juventude Pacense, 15º Viseu e 16º Vila Real.
 - Femininos
- 1º Madeira, 2º Setúbal, 3º Porto, 4º Lisboa, 5º Aveiro, 6º viana do Castelo, 7º Braga, 8º Vila Real, 9º Algarve, 10º Santarém, 11º Leiria, 12º Castelo Branco, 13º Coimbra, 14º Juventude Pacense, 15º Alentejo e 16º Viseu.
 - Bragança e Guarda a 17ª e 18ª posições por ordem de inscrição na prova.
 - A equipa Porto “B” ocupa a 18ª vaga de forma a completar o quadro competitivo.

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E	Grupo F
1º	2º	3º	12º	11º	10º
5º	6º	4º	13º	15º	14º
9º	7º	8º	17º	16º	18º

» Parcerias Institucionais



- Fase de Series (3 Grupos de 6 equipas)
 - Poule a 1 volta em cada Grupo
 - Grupos constituídos em função da classificação obtida na fase anterior.

Grupo G	Grupo H	Grupo I
A1	A3	D2
A2	B3	D3
B1	C3	E2
B2	D1	E3
C1	E1	F2
C2	F1	F3

- Fase Intermédia (6 Grupos de 3 equipas)
 - Poule a 1 volta em cada Grupo
 - Grupos constituídos em função da classificação obtida na fase anterior.

Grupo J	Grupo L	Grupo M	Grupo N	Grupo O	Grupo P
G1	G2	G3	H4	H5	H6
G4	G5	G6	I1	I2	I3
H3	H2	H1	I6	I5	I4

- Fase Final (6 Grupos de 3 equipas)
 - Poule a 1 volta em cada Grupo
 - Grupos constituídos em função da classificação obtida na fase anterior.

Grupo Q	Grupo R	Grupo S	Grupo T	Grupo U	Grupo V
1º ao 3º	4º ao 6º	7º ao 9º	10º ao 12º	13º ao 15º	16º ao 18º
J1	J2	J3	N1	N2	N3
L1	L2	L3	O1	O2	O3
M1	M2	M3	P1	P2	P3



» Parcerias



» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



» Parcerias



fonte viva



Exceed yourself!



11. Quadro competitivo

FASE DE APURAMENTO – FEMININOS									
5ªf	GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C		GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F		
	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6	Campo 7	Campo 8	Campo 9
9:40	Madeira x Aveiro	Setúbal x Viana	Porto x Lisboa	FOTO DE EQUIPA	Castelo B x Coimbra	Leiria x Alentejo	Santarém x Juv Pacense	Actividades Paralelas	
11:00	Campo 5	Campo 6	Campo 7		Campo 1	Campo 2	Campo 3		
	Aveiro x Algarve	Viana x Braga	Lisboa x Vila Real		Coimbra x Bragança	Alentejo x Viseu	Juv. Pacense x PortoB		
12:20	Campo 1	Campo 2	Campo 3		Campo 5	Campo 6	Campo 7		
	Algarve x Madeira	Braga x Setúbal	Vila Real x Porto		Bragança x Castelo B.	Viseu x Leiria	Porto B x Santarém		
FASE DE SERIES – FEMININOS									
	Grupo G			Grupo H			Grupo I		
16:00	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6	Campo 7	Campo 8	Campo 9
	A2 X A1	B1 X C1	B2 X C2	B3 X A3	C3 X E1	D1 X F1	D3 X D2	E2 X F2	E3 X F3
18:00	Campo 7	Campo 8	Campo 9	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6
	C2 X A1	C1 X A2	B2 X B1	F1 X A3	E1 X B3	D1 X C3	F3 X D2	F2 X D3	E3 X E2
20:00	Campo 4	Campo 5	Campo 6	Campo 7	Campo 8	Campo 9	Campo 1	Campo 2	Campo 3
	A1 X B1	C2 X A2	C1 X B2	A3 X C3	F1 X B3	E1 X D1	D2 X E2	F3 X D3	F2 X E3
6ªf									
9:00	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6	Campo 7	Campo 8	Campo 9
	B2 X A1	B1 X A2	C2 X C1	D1 X A3	C3 X B3	F1 X E1	E3 X D2	E2 X D3	F3 X F2
11:00	Campo 3	Campo 1	Campo 2	Campo 6	Campo 4	Campo 5	Campo 9	Campo 7	Campo 8
	A1 X C1	A2 X B2	B1 X C2	A3 X E1	B3 X D1	C3 X F1	D2 X F2	D3 X E3	E2 X F3
FASE INTERMÉDIA – FEMININOS									
	GRUPO J	GRUPO L	GRUPO M	GRUPO N	GRUPO O	GRUPO P	Campo 7	Campo 8	Campo 9
14:30	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6	Actividades Paralelas		
	G1 X G4	G2 X G5	G3 X G6	H4 X I1	H5 X I2	H6 X I3			
16:30	Campo 3	Campo 1	Campo 2	Campo 6	Campo 4	Campo 5			
	G4 X H3	G5 X H2	G6 X H1	I1 X I6	I2 X I5	I3 X I4			
18:30	Campo 2	Campo 3	Campo 1	Campo 5	Campo 6	Campo 4			
	H3 X G1	H2 X G2	H1 X G3	I6 X H4	I5 X H5	I4 X H6			
FASE DE FINAL – FEMININOS									
SÁB	GRUPO Q	GRUPO R	GRUPO S	GRUPO T	GRUPO U	GRUPO V	Campo 7	Campo 8	Campo 9
10:00	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6	Actividades Paralelas		
	J1 X L1	J2 X L2	J3 X L3	N1 X O1	N2 X O2	N3 X O3			
12:00	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6			
	L1 X M1	L2 X M2	L3 X M3	O1 X P1	O2 X P2	O3 X P3			
14:00	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6			
	M1 X J1	M2 X J2	M3 X J3	P1 X N1	P2 X N2	P3 X N3			
15:00	ARRAIAL								

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



FASE DE APURAMENTO - MASCULINOS										
5ªf	GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C		GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F			
	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5	Campo 6	Campo 7	Campo 8	Campo 9	
9:00	Lisboa x Aveiro	Coimbra x Algarve	Setúbal x Porto	FOTO DE EQUIPA	Leiria x Alentejo	Madeira x Viseu	Viana Castelo x Juv Pacense	Actividades Paralelas		
10:20	Campo 5	Campo 6	Campo 7		Campo 1	Campo 2	Campo 3			
	Aveiro x Santarém	Algarve x Braga	Porto x Castelo Branco		Alentejo x Bragança	Viseu x Vila Real	Juv. Pacense x Guarda			
11:40	Campo 1	Campo 2	Campo 3		Campo 5	Campo 6	Campo 7			
	Santarém x Lisboa	Braga x Coimbra	Castelo Branco x Setúbal		Bragança x Leiria	Vila Real x Madeira	Guarda x Viana Castelo			
FASE DE SERIES - MASCULINOS										
	Grupo G			Grupo H			Grupo I			
15:00	Campo 1 A2 X A1	Campo 2 B1 X C1	Campo 3 B2 X C2	Campo 4 B3 X A3	Campo 5 C3 X E1	Campo 6 D1 X F1	Campo 7 D3 X D2	Campo 8 E2 X F2	Campo 9 E3 X F3	
17:00	Campo 7 C2 X A1	Campo 8 C1 X A2	Campo 9 B2 X B1	Campo 1 F1 X A3	Campo 2 E1 X B3	Campo 3 D1 X C3	Campo 4 F3 X D2	Campo 5 F2 X D3	Campo 6 E3 X E2	
19:00	Campo 4 A1 X B1	Campo 5 C2 X A2	Campo 6 C1 X B2	Campo 7 A3 X C3	Campo 8 F1 X B3	Campo 9 E1 X D1	Campo 1 D2 X E2	Campo 2 F3 X D3	Campo 3 F2 X E3	
6ªf										
10:00	Campo 1 B2 X A1	Campo 2 B1 X A2	Campo 3 C2 X C1	Campo 4 D1 X A3	Campo 5 C3 X B3	Campo 6 F1 X E1	Campo 7 E3 X D2	Campo 8 E2 X D3	Campo 9 F3 X F2	
12:00	Campo 3 A1 X C1	Campo 1 A2 X B2	Campo 2 B1 X C2	Campo 6 A3 X E1	Campo 4 B3 X D1	Campo 5 C3 X F1	Campo 9 D2 X F2	Campo 7 D3 X E3	Campo 8 E2 X F3	
FASE INTERMÉDIA - MASCULINOS										
	GRUPO J	GRUPO L	GRUPO M	GRUPO N	GRUPO O	GRUPO P	Campo 7	Campo 8	Campo 9	
15:30	Campo 1 G1 X G4	Campo 2 G2 X G5	Campo 3 G3 X G6	Campo 4 H4 X I1	Campo 5 H5 X I2	Campo 6 H6 X I3	Actividades Paralelas			
17:30	Campo 3 G4 X H3	Campo 1 G5 X H2	Campo 2 G6 X H1	Campo 6 I1 X I6	Campo 4 I2 X I5	Campo 5 I3 X I4				
	Campo 2 H3 X G1	Campo 3 H2 X G2	Campo 1 H1 X G3	Campo 5 I6 X H4	Campo 6 I5 X H5	Campo 4 I4 X H6				
19:30										
FASE DE FINAL - MASCULINOS										
SÁB	GRUPO Q	GRUPO R	GRUPO S	GRUPO T	GRUPO U	GRUPO V		Campo 7	Campo 8	Campo 9
9:00	Campo 1 J1 X L1	Campo 2 J2 X L2	Campo 3 J3 X L3	Campo 4 N1 X O1	Campo 5 N2 X O2	Campo 6 N3 X O3	Actividades Paralelas			
11:00	Campo 1 L1 X M1	Campo 2 L2 X M2	Campo 3 L3 X M3	Campo 4 O1 X P1	Campo 5 O2 X P2	Campo 6 O3 X P3				
13:00	Campo 1 M1 X J1	Campo 2 M2 X J2	Campo 3 M3 X J3	Campo 4 P1 X N1	Campo 5 P2 X N2	Campo 6 P3 X N3				
15:00	ARRAIAL									



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



» Parcerias



fonte viva



12. Composição das delegações

As delegações serão constituídas pelos seguintes elementos:

- Cada equipa – 8 atletas, 1 treinador, 1 treinador/dirigente, 1 árbitro e 1 Oficial de Mesa.
- Desejavelmente cada Associação poderá indicar mais juizes (árbitros) para colaborar no evento.

13. Alojamento

As delegações das Associações ficarão instaladas na Escola Secundária de Paços de Ferreira.

Serão disponibilizadas a cada Associação:

- 1 Sala de aula com colchões na zona Masculina;
- 1 Sala de aula com colchões na zona feminina;

Os participantes terão de ser portadores do seu saco-cama e almofada.

Os juizes indicados por cada uma das Associações ficam instalados com a restante comitiva da sua Associação.

Será disponibilizado ao chefe de comitiva de cada Associação:

- Chaves de ambas a salas.
- Será feita uma vistoria a cada sala por um responsável da CMPF e o chefe de comitiva antes de ser entregue a chave e no final do evento.

O chefe da comitiva e a respectiva Associação são responsáveis por danos causados pelos elementos da sua comitiva ao longo do evento, nas salas onde pernoitam.

Não é permitida a permanência de atletas nas salas de aula sem a presença de pelo menos 1 treinador/responsável da sua comitiva.

O acesso às salas de aula será fechado nos seguintes horários:

Manhã – 09.30h às 12.00

Tarde – 15.00 às 18.30

Não é admissível que no final do evento, tenhamos prejuízos na ordem dos milhares de euros por má utilização dos espaços e dos materiais.

14. Alimentação

A organização fornecerá a todos os elementos das comitivas pequeno-almoço, almoço e jantar.

Todas as refeições pequeno-almoço, almoço e jantar, para todas as delegações, organização e árbitros serão servidas na Escola Secundária de Paços de Ferreira.

» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



Plano
Nacional de Ética no
Desporto



» Parcerias



fonte viva



Exceed yourself!



Será fornecido a todos os atletas um reforço durante a tarde e outro à noite.

15. Secretariado e Informações

O secretariado do evento e um “Help-desk” para informações estarão instalados no pavilhão.

III. Transportes

Os transportes para o evento e seu regresso são da responsabilidade das Associações. A organização será apenas responsável pelo “transfer” do aeroporto do Porto para Paços de Ferreira para as delegações insulares, e “transfer” da estação de Campanhã ou Campo 24 de Agosto para todas as delegações que atempadamente o solicitarem.

IV. Organização e serviços

16. Secretariado e colaboração das delegações

O secretariado do evento funcionará no pavilhão.

Este é um evento de todos e para todos, pelo que caso seja necessário para o funcionamento do evento poderá a organização solicitar o apoio do enquadramento das delegações para colaborarem em tarefas da organização.

17. Segurança

Como não há balneários para cada uma das equipas participantes nos jogos, as equipas não poderão deixar o seu vestuário e valores dentro dos balneários. Os balneários serão apenas para as equipas se equiparem e tomarem duche.

18. Serviços de Saúde

A Clínica Radelfe, apoiará o evento com serviços de enfermagem e fisioterapia. Para tal disponibiliza durante o evento (horário dos jogos) um enfermeiro e um fisioterapeuta para avaliar e assistir os atletas lesionados.

Situações que necessitem tratamento ou avaliação hospitalar serão encaminhados para o hospital mais próximo.

O acompanhamento dos atletas nestas situações, bem como a responsabilidade de accionar o seguro desportivo é da responsabilidade do chefe de comitiva e da respectiva Associação.

19. Vídeos e reportagens fotográficas

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



Só a elementos devidamente identificados será autorizada a produção de vídeos e reportagem fotográfica dentro do pavilhão e nas restantes actividades.

VI. Infra-estruturas

Os campos de jogos no pavilhão principal e na nave anexa serão adaptados às necessidades da organização.

20. Campo de Jogo



21. À volta do campo de jogo

Tem de haver por campo

1. Uma mesa em local a definir para a organização e quatro cadeiras
2. Bancos suecos ou cadeiras para os suplentes e enquadramento
3. Dois cronómetros
4. Placas das 5 faltas
5. Um marcador do resultado
6. Marcador das faltas das equipas
7. Seta indicadora da posse de bola
8. Boletins de jogo a fornecer pela FPB/CNMB
9. Um apito
10. 2 Bolas nº 5 a fornecer pela FPB/CNMB
11. Caixote do lixo

» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



Plano
Nacional de Ética no
Desporto



» Parcerias



fonte viva



Exceed yourself!



Tem de haver no espaço onde decorrem os jogos no Pavilhão principal e nave anexa:

1. Uma maca
2. Um equipamento de primeiros socorros com gelo
3. Esfregonas
4. Tabelas, aros e redes suplentes

Publicidade: A FPB/CNMB poderá colocar publicidade no Pavilhão principal e no pavilhão anexo.

Nota: Se existirem separadores de campo têm de ser utilizados de forma e não constituírem perigo para os praticantes.

22. Balneários

Não vai haver um balneário para cada equipa. Vão haver balneários para os atletas masculinos e balneários para as atletas femininas. Os balneários devem ser apenas utilizados para as/os atletas se equiparem e tomar duche.

23. Balneários dos árbitros

Haverá um balneário para os árbitros.

24. Sala “Press”

A sala “Press” fica numa sala do pavilhão e estará á disposição de todos os interessados com computador e acesso wi-fi.

25. Águas

Deve haver uma empresa que forneça a água com máquinas para o efeito, deve haver pelo menos duas por pavilhão.

26. Equipamentos paralelos

Aparelhagem de som

No pavilhão principal deve haver uma aparelhagem de som.

Bandeiras

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



No pavilhão principal deve-se colocar em exibição as bandeiras de todas as associações participantes, a Nacional, FPB, da ABP, Autárquica e publicidade dos patrocinadores.

27. Sinalética

Deve ser criada uma sinalética no pavilhão, nas escolas onde as delegações vão ficar instaladas e placards no pavilhão e secretariado com informação útil e resultados dos jogos.

VII. Atividades Paralelas

A comissão organizadora deve promover um conjunto de atividades que ocupem os tempos livres e que envolvam as famílias e mesmo a comunidade local na festa.

28. Cerimónia de abertura

A cerimónia de abertura é organizada pela Câmara Municipal de Paços de Ferreira com a colaboração do CNMB/FPB. As delegações terão de estar no Pavilhão Municipal de Paços de Ferreira às 20.00h. O desfile será realizado até à Câmara Municipal.

A FPB/CNMB e a CMPF deverão estabelecer quem discursará e a ordem pela qual serão feitos os discursos que, face às idades dos participantes, devem ser obrigatoriamente curtos.

29. Cerimónia de encerramento

A hora desta cerimónia será estabelecida de acordo com o horário dos jogos all-star. Todas as delegações são obrigadas a estar na Cerimónia final.

A responsabilidade da ordem da distribuição dos prémios e de quem os distribui é da FPB/CNMB e da CMPF.

30. Atividades no exterior do pavilhão

O patinódromo, espaço com tabelas de basquete na escola ao lado do pavilhão, estará aberto para os participantes e público em geral para atividades informais.

31. Almoço de encerramento

Todas as comitivas estão obrigadas a comparecer ao almoço de encerramento no último dia da actividade.

32. Almoço 7 de Julho – Arraial

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



No dia 7 após terem terminado todos os jogos da competição, a organização convida os familiares e acompanhantes dos atletas participantes a juntar-se a estes para almoçar e conviver no parque da cidade.

VII. Organização e finanças

33. Seguro desportivo

Todos os jogadores, juízes, dirigentes, treinadores têm de estar inscritos na Federação e possuir seguro desportivo. Quem não possuir estes requisitos será imediatamente excluído do evento.

34. Equipamentos

Todas as delegações devem apresentar-se com o equipamento principal e um equipamento alternativo numerados. Caso haja problemas com as cores dos equipamentos a equipa indicada em primeiro lugar (visitado) terá de jogar com coletes ou trocar de equipamento.

35. Reunião técnica

Durante a reunião técnica os Chefes de Delegação deverão fazer a prova dos referidos documentos, senão o tiverem feito aquando da acreditação à chegada.

36. Inscrição das equipas

Cada equipa terá de respeitar os seguintes prazos relativamente à inscrição na prova:

- Até 27 de Abril- Inscrição na prova
- Até 31 Maio – Indicação dos adultos que enquadram as equipas, Juízes e necessidade de Transfer.
- Até 18 de Junho – Foto da equipa para inserir no Jornal oficial do Evento.
- Enviar até ao dia 30 de Junho. A composição da delegação terá de ser confirmada na reunião técnica onde serão confirmadas as licenças e a partir daí as folhas de jogo são preenchidas segundo a ficha de inscrição. Não será necessário em cada jogo apresentar as licenças dos jogadores e dos adultos enquadrantes, que poderão ser dirigentes, treinadores, seccionistas, mas em todos os casos terão sempre de estar inscritos na Federação.

37. Sanções no caso de desistência

Caso alguma das delegações que confirmaram a sua inscrição desistam à última da hora de participar não será autorizada a participar na IX Festa Nacional do Minibásquete.

MEMBRO
FUNDADOR



Rua Padre Américo, nº4 B 1º andar - 1600-548 Lisboa
Portugal

Tel.: +351 218 815 800

url: www.fpb.pt

email: portugalbasket@fpb.pt

» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



» Parcerias



Wilson

fonte viva

PROZIS
Exceed yourself!



teprel



CISION



MEMBRO
FUNDADOR



» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



» Parcerias



fonte viva



Exceed yourself!



ANEXOS

1. Regulamento e regras
2. Jogos “All-Star Grupo Martins”
3. Ficha de identificação dos participantes



1. Regulamento e Regras

Regulamento

A pontuação classificativa das “poules” e a forma de desempates é idêntica ao Regulamento de provas da Federação Portuguesa de Basquetebol.

Regras

1. Princípio geral

Nos jogos serão aplicados os princípios das regras Oficiais de Minibásquete (FIBA 2005) com as alterações definidas nos pontos seguintes.

2. Constituição das equipas

No início da prova cada equipa terá de ser constituída por oito jogadores Mini12 ou mais novos.

Todas as equipas são obrigadas a apresentar em todos os jogos os mesmos 8 jogadores. Exceptua-se o caso de atletas que por lesão, doença, ou outra abandonaram o evento, nesse caso a equipa passará a apresentar-se com os atletas restantes.

3. Apresentação das equipas em campo

As equipas deverão apresentar-se no campo onde o jogo se realiza 20 minutos antes do seu início. Às equipas que injustificadamente não cumprirem esta regra será averbada falta de comparência.

4. Tempo de Jogo e número de períodos do jogo

Em todos os jogos da prova, o tempo de jogo será cronometrado (“tempo útil”).

Fase	Nº Partes/períodos do jogo	Tempo de jogo por período
I FASE - Fase de Apuramento	2 Partes - 4 períodos de jogo	6 Minutos, tempo cronometrado
II FASE - Fase de Series	2 Partes - 4 períodos de jogo	8 Minutos, tempo cronometrado
III FASE - Fase Intermédia	2 Partes - 4 períodos de jogo	8 Minutos, tempo cronometrado
IV FASE - Fase Final	2 Partes - 4 períodos de jogo	8 Minutos, tempo cronometrado

O intervalo entre as duas partes do jogo será de 5 minutos e de 2 minutos entre os períodos.

Em todas as fases, apenas há troca de campo entre o 2º e o 3º Período do jogo.

» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



Plano
Nacional de Ética no
Desporto



» Parcerias



DHKA



Kinder
+ SPORT



Wilson

fonte viva



Exceed yourself!



teprel



ENRICO
SILVANNI



DELTA



CISION



5. Reposição da bola em jogo

Nas situações de bola fora e violação o árbitro sinaliza a paragem e recomeço de contagem do tempo de jogo, no entanto, **não é necessário que seja o árbitro a colocar a bola à disposição do jogador para efetuar a reposição** na linha lateral/final.

A equipa com direito à posse da bola, pode efetuar a reposição, desde que o faça cumprindo o estabelecido pelas regras oficiais para a reposição de bola.

Nas situações de falta, os árbitros terão de colocar a bola à disposição do jogador para efetuar a reposição.

6. Utilização dos jogadores por períodos e substituições

Cada jogador terá de **jogar obrigatoriamente um período completo em cada parte do jogo.**

A não ser por lesão ou por acumulação de faltas **não há substituições.** Quando estas se verificarem o jogador que entrar terá de ser o **jogador com menos pontos marcados** até ao momento nesse jogo.

No caso de haver mais do que um jogador com igual número de pontos marcados, a escolha do atleta cabe ao treinador.

Um jogador que não tendo iniciado o jogo no 1º período e seja obrigado a participar neste, tem o direito de jogar no 2º período. Da mesma forma se passa no caso de um jogador que não inicia o jogo no 3º período e é forçado a jogar neste período, esse jogador é obrigado a jogar a totalidade do 4º período.

Se um jogador que saiu de jogo lesionado, recuperar e puder voltar ao jogo no decorrer do período em que saiu, tem que substituir o jogador que ocupou o seu lugar anteriormente.

Não há obrigatoriedade de a composição dos elementos por período seja idêntica na primeira e na segunda parte do jogo.

7. Diferença igual ou superior a 40 pontos

Em qualquer fase da prova, quando **no final de um dos 3 primeiros períodos do jogo se verificar uma diferença no resultado igual ou superior a 40 pontos** procede-se da seguinte forma:

- O resultado final do jogo é o resultado que se verifica nesse momento (final do período);
- O resultado final é inscrito no boletim de jogo;
- Mantém-se as regras de utilização de jogadores;
- O tempo de jogo passa a ser "Tempo corrido";

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



fonte viva



- Cada um dos períodos de jogo restantes é considerado um “jogo independente”, reiniciando-se o marcador em 0-0 em cada um dos períodos que se realizar.

8. Prolongamentos

Em caso de empate, o jogo terá **prolongamentos sucessivos de 3 minutos** até se encontrar uma equipa vencedora.

No **prolongamento podem jogar todos os jogadores** que não tenham sido excluídos por acumulação de faltas, independentemente do tempo e do número de períodos em que jogaram.

O treinador decidirá a composição da sua equipa e **poderá fazer substituições sem restrições.**

9. Lances Livres

O regime de lances livres é idêntico às regras oficiais de basquetebol.

10. Faltas

Cada atleta só poderá efetuar 5 faltas durante o jogo, à 5ª falta é excluído do jogo tendo de ser substituído conforme está definido no ponto 6.

11. Descontos de tempo

Em todos os jogos, cada equipa tem à sua disposição **um desconto de tempo no último período.** Em todos os outros períodos incluindo os períodos suplementares não haverá descontos de tempo.

12. Três segundos ofensivos

A regra dos três segundos será aplicada de forma idêntica às regras oficiais de basquetebol.

13. Defesa Ilegal

Como é obrigatória a defesa individual, sempre que um jogador esteja dentro da sua área restritiva de forma deliberada, sem estar a defender estritamente nenhum jogador, será marcada *defesa ilegal*. O jogo segue com 2 lances livres por um jogador a indicar pelo treinador entre os jogadores que estão em campo e reposição de bola pelo ponto médio da linha lateral para a equipa que beneficia dos lances livres.

14. Sistema de alternância da posse de bola

O regime de alternância é idêntico às regras oficiais de basquetebol.

» Parcerias Institucionais



» Parcerias



fonte viva



15. Área de 3 Pontos

Haverá uma linha de 3 pontos adaptada.

16. Regra dos 24 segundos

A regra dos 24 segundos será utilizada como determinam as regras oficiais de basquetebol nas seguintes situações:

- Nos últimos 3 minutos do 4º Período de todos os jogos
- Em todos os prolongamentos dos jogos.

17. Elementos autorizados a sentar no Banco

Durante os jogos, só podem estar no banco da equipa os elementos inscritos no evento em representação da sua delegação.

- Atletas da equipa que está a jogar;
- Treinadores/dirigentes da Associação inscritos no evento.

Nota: Os eventuais casos omissos neste regulamento serão decisão e responsabilidade da direcção da competição.

2. “All-Star Grupo Martins”

Seleção dos atletas e treinadores para os jogos “ALL-STAR Grupo Martins” em Pacos de Ferreira

O objetivo de selecionar atletas para os jogos All-Star não tem a pretensão de fazer um ranking dos melhores atletas. Os jogos All-Star têm duas lógicas distintas.

Por um lado colocar os jogadores e jogadoras mais altos a jogarem juntos e por outro lado juntar os jogadores mais evoluídos.

Organização da atividade do All-star

As equipas para os jogos All-Star serão de 12 elementos. Os jogos All-star vão decorrer no pavilhão principal os 4 jogos em simultâneo na modalidade de 4 x 4.

Os jogos são de 3 x 10 minutos, com “tempo corrido”, com os jogos a começarem e acabarem todos ao mesmo tempo. Cada jogador escolhido para estes jogos jogará obrigatoriamente 1 período completo.

Campo 4 – Jogo feminino para as mais altas: jogadoras escolhidas pela sua altura.

Campo 3 – Jogo masculino para os mais altos: jogadores escolhidos pela sua altura.

Campo 2 – Jogo feminino para as jogadoras escolhidas pelos treinadores e técnicos da organização.

Campo 1 – Jogo masculino para os jogadores escolhidos pelos treinadores e técnicos da organização.

» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



» Parcerias



fonte viva



Exceed yourself!



Seleção dos atletas mais altos para o ALL-STAR (Campos 3 e 4)

Para esta seleção são utilizados os dados recolhidos no 1º dia de actividade no momento da recolha de dados físicos dos atletas.

O critério de seleção “Altura” é prioritário relativamente ao critério “evolução”,

Seleção dos atletas mais evoluídos para o ALL STAR (Campos 1 e 2)

Para esta seleção é necessária a colaboração de todos os treinadores e técnicos da organização que a partir das suas observações tomem nota de jogadores que lhe chamem a atenção independentemente de ser um jogo em que estão ou não envolvidos. No entanto iremos pedir aos treinadores que no final de cada jogo indiquem 2 atletas da equipa adversária que na sua opinião reúna de forma mais evidente as seguintes características:

- Conhecimentos técnicos/tácitos;
- Margem de evolução/progressão;
- Correção e fair play com os restantes intervenientes.

Os atletas candidatos aos jogos All star:

Associação/Equipa	Nome do jogador	Nº da camisola

Seleção dos treinadores para o ALL STAR

A seleção dos treinadores nomeados para os All Star Game será realizada por uma votação que irá ser solicitada a todos os treinadores e juizes presentes no evento.

Os Treinadores candidatos aos jogos All star:

Associação/Equipa (M/F)	Nome do Treinador	Avaliação de 1 a 5 (crescente) à correção, intervenção com atletas, FairPlay e cordialidade com os restantes intervenientes.
...	...	
...	...	
...	...	

MEMBRO
FUNDADOR



Rua Padre Américo, nº4 B 1º andar - 1600-548 Lisboa
Portugal

Tel.: +351 218 815 800

url: www.fpb.pt

email: portugalbasket@fpb.pt

» Parcerias Institucionais



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



Desporto Escolar



Declaramos que lemos e aceitámos as condições, regulamento e regras deste evento, bem como nos comprometemos a participar no mesmo com correção e Fair-Play.

Assinatura do responsável

Nota: Esta ficha de inscrição terá que ser enviada por email para os endereços: sergiorosmaninho.cnm@fpb.pt e patriciafernandes@fpb.pt até ao dia 30 de Junho de 2018.

» Parcerias



Com os melhores cumprimentos.



Wilson

fonte viva

PROZIS
Exceed yourself!



teprel



CISION

