

COMUNICADO DA DIREÇÃO

COMUNICADO Nº: 037 | ÉPOCA: 2020/2021 | DATA: 22/10/2020

Para conhecimento geral, a seguir se informa:

BOLETIM DE JOGO

De acordo com o Artigo 231º do Regulamento de Provas:

“Artigo 231º - Boletim de Jogo

1. Na LPB, Liga Feminina, Proliga e 1ª Divisão apenas poderá ser utilizado o Boletim de Jogo Digital (Digital Score Sheet).
2. Os clubes têm de disponibilizar os meios necessários para a elaboração do Boletim de Jogo Digital, de acordo com as Normas divulgadas para cada época.
3. Em todos jogos nacionais a equipa visitada tem de digitalizar o boletim de jogo branco e enviar para a FPB, através do endereço de correio eletrónico competicoes@fpb.pt, até 24 horas depois do final do jogo.
4. A penalização pelo incumprimento do disposto no ponto anterior é de 10€. Deixa de ser necessário enviar o original do boletim de jogo para a FPB, exceto se for solicitado pelos serviços federativos.
5. A digitalização do documento deverá ser 100% legível, sob pena de ser considerada inválida.”

Face aos desenvolvimentos entretanto ocorridos no Sistema Administrativo da FPB (SAv2), passou a ser possível anexar o Boletim de Jogo à Ficha do respectivo jogo nesse SAV2, a que todos os Clubes têm acesso.

Assim, entende-se cumprida a obrigação prevista no nº 3 do Artigo 231º do Regulamento de Provas de envio do boletim de jogo para o e-mail competicoes@fpb.pt, sempre que a equipa

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



MEDIA PARTNER



PARCEIROS COMPETIÇÕES



PARCEIROS TÉCNICOS



PARCEIROS



visitada colocar o boletim de jogo digitalizado no SAV2, mantendo-se válidas todas as outras disposições previstas no Artigo, de que são exemplo o prazo em que deverá ser feito ou o facto da digitalização ter que ser 100% legível,

Para colocação do boletim de jogo digitalizado no SAV2, deve ser seguido o seguinte caminho:

No SAV2, ir a Competições > Resultados e, depois de colocar o resultado do jogo ou deste estar inserido por ligação directa à estatística (não é possível anexar boletins de jogo a jogos que não têm resultado), seguir os seguintes passos:

1. Ir à "Pesquisa avançada" (canto superior esquerdo, por baixo de "Competições");
2. No campo "Prova", escolher a prova a que se refere o boletim;
3. No campo "Estado Resultado", escolher a primeira opção, que é um espaço em branco;
4. Carregar em "Pesquisar";
5. Na linha relativa ao jogo em questão, na coluna "Opções", escolhe a "Boletim de Jogo" e anexa o ficheiro com a digitalização 100% legível do boletim de jogo.

Naturalmente que:

- a. O boletim de jogo a anexar é o final, assinado pelos árbitros;
- b. Os clubes poderão usar outros critérios na "Pesquisa avançada" que considerem mais adequados à execução desta tarefa.

LISBOA, 22 DE OUTUBRO DE 2020

A DIREÇÃO

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



MEDIA PARTNER



PARCEIROS COMPETIÇÕES



PARCEIROS TÉCNICOS



PARCEIROS

