

PATROCINADORES OFICIAIS

skoiy alfaloc

PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



Com o apoio



MINI BASQUETE

XI FESTA NACIONAL
CNMB • FPB

PAÇOS DE FERREIRA
Capital do Móvel

4 A 9
JULHO
2023

MANUAL

ESTE EVENTO PRETENDE SER, EM PRIMEIRO LUGAR, UMA FESTA. EMBORA INCLUA UMA COMPETIÇÃO FORMAL, PRETENDE-SE QUE VÁ MUITO ALÉM DA DIMENSÃO COMPETITIVA. ESTARÃO PRESENTES OS ATLETAS MAIS EVOLUÍDOS DE CADA UMA DAS ASSOCIAÇÕES PARTICIPANTES.

MANUAL DA XI FESTA NACIONAL DO MINIBASQUETE PAÇOS DE FERREIRA – CAPITAL DO MÓVEL

Introdução

Depois do êxito das edições anteriores vão a FPB e a CMPF organizar a 11ª edição deste evento. A XI Festa Nacional do Minibásquete, é um evento que, tem acima de tudo que respeitar e estimular os princípios da universalidade, da igualdade e da ética desportiva, nomeadamente no desenvolvimento de um sã espírito desportivo e de tolerância.

Este evento visa proporcionar aos praticantes Mini 12, que demonstrem um maior grau de evolução, uma vivência que se aproxime mais do universo do basquetebol, e que seja assim uma etapa facilitadora da passagem do minibásquete, para um quadro competitivo mais formal.

O historial das edições anteriores transformou Paços de Ferreira numa cidade de referência do minibásquete. Atualmente a maioria dos praticantes de minibásquete têm o sonho de estar presente em Paços de Ferreira na Festa Nacional de Minibásquete.

Este manual é um guia que pretende regulamentar este evento, que mais do que uma competição, quer e deve ser uma festa que ajude o desenvolvimento dos mais novos e um momento de fraternidade e alegria para todos os envolvidos.

1. Estrutura de Enquadramento

- Comissão de Honra

Presidente da Federação Portuguesa de Basquetebol
Presidente da Câmara Municipal de Paços de Ferreira
Presidente da Associação de Basquetebol do Porto
António San Payo Araújo

- Comissão Organizadora

Federação Portuguesa de Basquetebol Comité Nacional de Minibásquete
Câmara Municipal de Paços de Ferreira
Associação de Basquetebol do Porto
Clube Desportivo e Cultural Juventude Pacense

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



2. Manual do evento

Neste evento estarão em vigor os regulamentos da FPB, com as alterações constantes deste manual resultantes das condições facultadas e que se julgam necessárias para o sucesso desta organização.

3. Direção do evento

A direção do evento é da responsabilidade da FPB/CNMB por meio da sua direção técnica.

3

4. Participantes

Participam neste evento as seguintes Associações: AB Alentejo, AB Algarve, AB Aveiro, AB Braga, AB Bragança, AB Castelo Branco, AB Coimbra, AB Faial e Pico, AB Guarda, AB Ilha Terceira, AB Leiria, AB Lisboa, AB Madeira, AB Porto (2 equipas), AB Santa Maria, AB Santarém, AB São Miguel, AB Setúbal, AB Viana Castelo, AB Vila Real e AB Viseu.

No caso das 4 Associações do arquipélago dos açores, participa 1 equipa masculina e uma feminina representante das várias Associações.

Participam também por convite da FPB, uma equipa masculina e uma feminina do clube de Paços de Ferreira, Clube Desportivo e Cultural Juventude Pacense por ser um parceiro indispensável na logística deste evento desde a sua 1ª edição.

5. Deveres do parceiro local – Câmara Municipal de Paços de Ferreira

Este deve assegurar os apoios logísticos considerados adequados para a execução do evento constantes deste manual.

6. Deveres da FPB/CNMB

A FPB/CNMB assegurará o enquadramento técnico competente para o bom funcionamento da prova.

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



7. Programa Geral

Dia 4 julho (Terça-feira)

16.00 às 18.00 Receção das comitivas na Escola Secundária de Paços de Ferreira.

Morada: Rua da Escola Secundária de Paços de Ferreira, 43, 4590-612 Paços de Ferreira

(Verificação das condições das salas e entrega de chaves ao responsável da comitiva).

18.00 Jantar para todas as delegações (por ordem de chegada)

20.30 Desfile de todas as delegações para o Museu – Antiga Câmara Municipal.

(Saída do desfile na Escola Secundária de Paços de Ferreira)

Cerimónia de Abertura e Fotografia de Grupo

22.00 Reunião de juízes - Pav Municipal - Obrigatória a presença de todos os Juízes

22.00 Reuniões treinadores - Pav. Municipal- Obrigatória a presença de 1 treinador de cada equipa.

22.30 Reunião da organização.

Dia 5 julho (Quarta-feira)

07.00 às 08.00 - Pequeno-almoço para equipas com jogo às 9.00h

08.00 às 09.30 - Pequeno-almoço para equipas com jogo às 10.00h e seguintes.

09.00 às 13.00 - Competição masculina e feminina

09.00 às 12.00 - Fotos de equipa e medições antropométricas

11.00 - Almoço

14.00 às 20.00 - Competição masculina e feminina

18.00 - Jantar

21.30 - Atividade lúdica dirigida a atletas (**obrigatória para todas as equipas**)

Peddy-Paper na cidade.

22.30 - Reunião da organização

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



Dia 6 julho (Quinta-feira)

07.00 às 08.00 - Pequeno-almoço para equipas com jogo às 9.00h

08.00 às 09.30 - Pequeno-almoço para equipas com jogo às 10.00h e seguintes.

09.00 às 11.00 - Competição masculina e feminina

11.00 às 13.00 – Atividades complementares (Concursos/Skills)

11.00 - Almoço

14.00 às 19.00 – Competição masculina e feminina

18.00 – Jantar

21.30 - Atividade lúdica dirigida a atletas (**obrigatória para todas as equipas**)
- Visita e interação com atletas da Seleção Nacional

22.30 – Reunião da organização

Dia 07 julho (Sexta-feira)

07.00 às 08.00 - Pequeno-almoço para equipas com jogo às 9.00h

08.00 às 09.30 - Pequeno-almoço para equipas com jogo às 10.00h e seguintes

09.00 às 13.00 - Competição masculina e feminina

11.00 - Almoço

14.00 às 18.00 – Competição masculina e feminina

18.00 – Jantar

21.30 - Atividade lúdica dirigida a atletas (**obrigatória para todas as equipas**)
Demonstração de basquetebol em cadeira de rodas

22.30 – Reunião da organização

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



Dia 08 julho (sábado)

- 07.00 às 08.00 - Pequeno-almoço para equipas com jogo às 9.00h
- 08.00 às 09.30 - Pequeno-almoço para equipas com jogo às 10.00h e seguintes
- 09.00 às 13.30 - Competição masculina e feminina
- 11.00 - Almoço
- 14.30 às 19.00 – Competição masculina e feminina
- 20.00 – Jantar (Arraial no parque da cidade)
- 21.30 - Atividade lúdica dirigida a atletas (**Disco & piscina**)
- 23.00 – Reunião da organização

6

Dia 09 julho (Domingo)

- 07.00 às 09.00 - Pequeno-almoço para todas as equipas
- 09.15 Concursos de equipa e finais de critérios técnicos - (todos os campos)
- Concursos “elimina” e entregas de prémios dos concursos
- 10.00 Jogos All Star – (Pavilhão Principal)
- 11.30 Cerimónia de encerramento
- 12.30 Almoço volante para todas as comitivas

8. Acolhimento/ Receção dos participantes

As delegações participantes terão de chegar a Paços de Ferreira para se instalarem na escola acolhedora de acordo com o horário definido no ponto anterior (ponto 7) deste documento.

As equipas que se deslocam de comboio ou autocarro, devem chegar à estação **Porto-Campanhã** ou ao **terminal rodoviário – Campanhã até às 16.30h**

As equipas que se deslocam em **transporte próprio** e não necessitam de transfer, **têm de chegar a Paços de ferreira até às 17.30.**

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



9. Inscrição das delegações

A Federação/CNMB disponibiliza um formulário em Excel para a inscrição dos elementos que constituem a comitiva, contendo os dados:

1. Composição nominal da delegação
 - Atletas, juizes, treinadores, dirigentes, etc
2. Número de licença FPB de todos os elementos
3. Clube onde o atleta está inscrito
4. Ano de nascimento d@s atletas
5. Nome do chefe da delegação (1 dos 4 elementos que enquadram as equipas)
6. Cor dos equipamentos (principal e secundário)

7

A inscrição implica uma comparticipação de 5€ (cinco euros) por participante, enquadramento, juizes e jogadores (faturado pelos serviços da FPB). O pagamento deve ser efetuado para o IBAN da Federação Portuguesa de Basquetebol [PT50.0033.0000.45496031154.05] e enviado para os email's patriciafernandes@fpb.pt e manuelaazevedo@fpb.pt até dia **04 de Julho de 2023** com a designação "Comparticipação da Associação – Paços Ferreira".

10. Sistema de disputa

1ª fase

- Definida em função da classificação da X FNMB (2021-22)
- Poule a 1 volta em cada grupo

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E	Grupo F
1	2	9	10	15	16
4	3	12	11	18	17
5	6	13	14	19	20
8	7				

2ª fase

- (Grupo1-8) – 2 grupos de 4 equipas (GG e GH)
- (Grupo9-20) – 4 grupos de 3 equipas (GI, GJ, GL e GM)
- Poule a 1 volta em cada grupo

Grupo G	Grupo H	Grupo I	Grupo J	Grupo L	Grupo M
A1	B1	A4	B4	C3	D3
B2	A2	C2	D2	E3	E2
A3	B3	E1	F1	F2	F3
C1	D1				

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



3ª fase

- Poule a 1 volta em cada grupo
- Não se repetem os jogos: G1 X G2; H1 X H2; G3 X G4; H3 X H4 (resultado recuperado da fase anterior)

Apur. 1º ao 4º	Apur. 5º ao 8º	Apur. 9º ao 12º	Apur. 13º ao 16º	Apur. 17º ao 20º
Grupo N	Grupo O	Grupo P	Grupo Q	Grupo R
G1	G3	I1	I3	L2
H1	H3	J1	J3	M2
G2	G4	I2	L1	L3
H2	H4	J2	M1	M3

11. Quadro competitivo – distribuição das equipas na I Fase

- Masculino

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E	Grupo F
Algarve	Lisboa	Santarém	Castelo Branco	Viana Castelo	Bragança
Aveiro	Porto A	Coimbra	Madeira	RA Açores	Viseu
Setúbal	Porto B	Alentejo	Vila Real	Guarda	CDC Juv. Pacense
Leiria	Braga				

- Feminino

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E	Grupo F
Lisboa	Santarém	Setúbal	Madeira	Leiria	Bragança
Aveiro	Porto A	Alentejo	Vila Real	Viseu	RA Açores
Algarve	Coimbra	Castelo Branco	Viana do Castelo	CDC Juv. Pacense	Guarda
Porto B	Braga				

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



- Calendário de jogos

4ª Feira (dia 5)				
I – FASE				
	Campo E-Cópia	Campo Radelfe	Campo Grupo Martins	Campo Lactogal
09:00	Setúbal X Alentejo	Madeira X Vila Real	Leiria X Viseu	Bragança X Açores
10:00	Santarém X Coimbra	Castelo Branco X Madeira	Viana Castelo X Açores	Bragança X Viseu
11:00	Aveiro X Lisboa	Algarve X Porto B	Porto A X Santarém	Coimbra X Braga
12:00	Aveiro X Algarve	Setúbal X Leiria	Porto A X Lisboa	Porto B X Braga
PAUSA PARA ALMOÇO				
14:00	Viseu X Juventude Pacense	Açores X Guarda	Alentejo X Castelo Branco	Vila Real X Viana Castelo
15:00	Açores X Guarda	Viseu X Juventude Pacense	Coimbra X Alentejo	Madeira X Vila Real
16:00	Santarém X Coimbra	Braga X Porto A	Lisboa X Algarve	Porto B X Aveiro
17:00	Lisboa X Porto B	Braga X Porto A	Algarve X Setúbal	Leiria X Aveiro
18:00	Viana Castelo X Madeira	Castelo Branco X Setúbal	Guarda X Bragança	Juventude Pacense X Leiria
19:00	Vila Real X Castelo Branco	Alentejo X Santarém	Juventude Pacense X Bragança	Guarda X Viana Castelo

9

5ª Feira (dia 6)				
	Campo E-Cópia	Campo Radelfe	Campo Grupo Martins	Campo Lactogal
09:00	Aveiro X Setúbal	Algarve X Leiria	Porto A X Porto B	Lisboa X Braga
10:00	Aveiro X Algarve	Lisboa X Porto B	Porto A X Coimbra	Santarém X Braga
Atividades Paralelas				
II – FASE				
PAUSA PARA ALMOÇO				
14:00	A4 X C2	B4 X D2	C3 X E3	D3 X E2
15:00	A4 X C2	B4 X D2	C3 X E3	D3 X E2
16:00	B2 X A1	A3 X C1	A2 X B1	B3 X D1
17:00	B2 X A1	A3 X C1	A2 X B1	B3 X D1
18:00	E3 X F2	E2 X F3	C2 X E1	D2 X F1
19:00	E3 X F2	E2 X F3	C2 X E1	D2 X F1

6ª Feira (dia 7)				
	Campo E-Cópia	Campo Radelfe	Campo Grupo Martins	Campo Lactogal
09:00	F1 X B4	E1 X A4	F3 X D3	F2 X C3
10:00	F1 X B4	E1 X A4	F3 X D3	F2 X C3
11:00	B1 X B3	D1 X A2	A1 X A3	C1 X B2
12:00	B1 X B3	D1 X A2	A1 X A3	C1 X B2
PAUSA PARA ALMOÇO				
III – FASE (GP, GQ e GR)				
14:00	J1 X I1	I2 X J2	J3 X I3	L1 X M1
15:00	M2 X L2	L3 X M3	M2 X L2	L3 X M3
16:00	J1 X I1	I2 X J2	J3 X I3	L1 X M1
17:00	B2 X A3	A1 X C1	A2 X B3	B1 X D1
18:00	B2 X A3	A1 X C1	A2 X B3	B1 X D1

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



Sábado (dia 8)				
	Campo E-Cópia	Campo Radelfe	Campo Grupo Martins	Campo Lactogal
09:00	I1 X I2	J2 X J1	I3 X L1	M1 X J3
10:00	L2 X L3	M3 X M2	L2 X L3	M3 X M2
11:00	I1 X I2	J2 X J1	I3 X L1	M1 X J3
III – FASE (GN e GO)				
12:00	G1 X H2	H1 X G2	G3 X H4	H3 X G4
13:00	G1 X H2	H1 X G2	G3 X H4	H3 X G4
PAUSA PARA ALMOÇO				
14:30	I3 X M1	J3 X L1	I1 X J2	J1 X I2
15:30	L2 X M3	M2 X L3	L2 X M3	M2 X L3
16:30	I3 X M1	J3 X L1	I1 X J2	J1 X I2
17:30	H1 X G1	G2 X H2	H3 X G3	G4 X H4
18:30	H1 X G1	G2 X H2	H3 X G3	G4 X H4

10

* o jogo a negrito significa que foram corrigidos relativamente à 1ª versão do manual

12. Composição das delegações

As delegações serão constituídas pelos seguintes elementos:

- 10 atletas mini 12 masculinos (ou mais novos)
- 10 atletas mini12 femininos (ou mais novos)
- 2 treinadores(as),
- 2 treinador(a)/dirigente,
- 2 Juizes (Arbitro) – Indicação ao CA da FPB
- 1 Juizes (Oficiais de Mesa). – Indicação ao CA FPB

* A indicação dos juizes deverá ser feita diretamente ao CA da FPB de acordo com o prazo por este indicado.

* Desejavelmente cada Associação poderá indicar mais juizes para colaborar no evento (a gestão das vagas disponíveis será feita pelo CA da FPB em articulação com o CAD's das Associações)

* Para efeito de calculo da comparticipação a pagar pela Associação, são contabilizados 3 juizes.

13. Alojamento

As delegações das Associações ficarão instaladas na Escola Secundária de Paços de Ferreira.

Serão disponibilizadas a cada Associação:

- 1 sala de aula com colchões para a equipa Masculina;
- 1 sala de aula com colchões para a equipa feminina;

Os participantes terão de ser portadores do seu saco-cama e almofada.

Os banhos serão no pavilhão Municipal

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



Os juizes menores de idade indicados por cada umas das Associações ficam instalados com a restante comitiva da sua Associação.

Os juizes maiores de idade, podem optar por ficar com a comitiva ou ficar na sala dos juizes (haverá uma masculina e uma feminina)

Será disponibilizado ao chefe de comitiva de cada Associação:

- Chaves de ambas a salas.
- Será feita uma vistoria a cada sala por um responsável da CMPF e o chefe de comitiva antes de ser entregue a chave e voltará a ser feita igual vistoria às salas no final do evento.
- Qualquer inconformidade detetada deve ser de imediato comunicada ao responsável da CMPF designado para o efeito.

O chefe da comitiva e a respetiva Associação são responsáveis por danos causados pelos elementos da sua comitiva ao longo do evento, nas salas onde pernitam.

Não é permitida, a permanência de atletas nas salas de aula sem a presença, de pelo menos 1 dos treinadores/dirigentes que enquadram da sua comitiva.

O acesso às salas de aula será fechado nos seguintes horários:

Manhã – 09.30h às 11.00h

Tarde – 15.00h às 18.00h

Não é admissível que no final do evento, se registem prejuizos na ordem dos milhares de euros por má utilização dos espaços e dos materiais, nomeadamente estores rasgados.

14. Alimentação

A organização fornecerá a todos os elementos das comitivas pequeno-almoço, almoço e jantar.

Todas as refeições pequeno-almoço, almoço e jantar, para todas as delegações, organização e juizes serão servidas na Escola Secundária de Paços de Ferreira.

Será fornecido a todos os atletas, treinadores e juizes um reforço durante a tarde e outro à noite.

Todas as Restrições alimentares que existam na comitiva têm que ser informadas até dia 27 de junho 2023

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



15. Secretariado e informações

O secretariado do evento e um “Help-desk” para informações estarão instalados no pavilhão municipal.

Todas as delegações têm de ser portadoras da sua bandeira.

A bandeira tem de ser entregue pelo chefe de cada delegação na chegada a Paços de Ferreira no secretariado no Pavilhão Municipal.

12

16. Transportes

Os transportes para o evento e seu regresso são da responsabilidade das Associações. A organização será apenas responsável pelo “transfer” do aeroporto do Porto para Paços de Ferreira para as delegações que viajem de avião, e “transfer” da estação de Campanhã para todas as delegações que atempadamente o solicitarem.

17. Secretariado e colaboração das delegações

O secretariado do evento funcionará no pavilhão.

Este é um evento de todos e para todos, pelo que caso seja necessário para o funcionamento do evento poderá a organização solicitar o apoio do enquadramento das delegações para colaborarem em tarefas da organização.

18. Segurança

Como não há balneários para cada uma das equipas participantes nos jogos, as equipas não poderão deixar o seu vestuário e valores dentro dos balneários. Os balneários serão apenas para as equipas se equiparem e tomarem duche.

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



19. Serviços de Saúde

A Clínica Radelfe, apoiará o evento com serviços de enfermagem e fisioterapia. Para tal disponibiliza durante o evento (horário dos jogos) um enfermeiro e um fisioterapeuta para avaliar e assistir os atletas lesionados.

Situações que necessitem tratamento ou avaliação hospitalar serão encaminhados para o hospital mais próximo - Centro Hospitalar do Tâmega e Sousa (Avenida do Hospital Padre Américo 210, 4564-007 Penafiel)

O acompanhamento dos atletas nestas situações é da responsabilidade do chefe de comitiva e da respetiva Associação (a organização pode ajudar no transporte para o hospital se solicitado)

A responsabilidade de acionar o seguro desportivo, em caso de necessidade, é da FPB.

13

20. Vídeos e reportagens fotográficas

Só a elementos devidamente identificados será autorizada a produção de vídeos e reportagem fotográfica dentro do pavilhão e nas restantes atividades.

Para que a FPB, faça a melhor cobertura possível do evento cumprindo as imposições legais, é necessário que os encarregados de educação (representantes legais) de todos os participantes menores de idade autorizem a captura de imagens e vídeos dos seus educandos durante o evento.

Os encarregados de educação que não autorizarem a recolha de imagens dos seus educandos têm de declarar por escrito essa intenção à Associação, para que seja transmitida à FPB.

21. Campo de Jogo

Os campos de jogos no pavilhão principal e na nave anexa serão adaptados às necessidades da organização.



PATROCINADORES OFICIAIS

Betclic skoiky alfaloc ALWAYS YOU

PARCEIROS INSTITUCIONAIS

ipdj INSTITUTO PORTUGUÊS DO DESPORTO E JUVENTUDE, I.P.
Desporto Escolar
Plano Nacional de Ética no Desporto

PARCEIROS

DHKA Technical Sportswear
BOXPT EQUIPMENT
Marsh
INOV4 SPORTS
ENRICO SILVANNI
4MOOIE
Wilson fonte viva
GOLDCAR
una seguros

22. À volta do campo de jogo

Tem de haver por campo

1. Uma mesa em local a definir para a organização e quatro cadeiras
2. Bancos suecos ou cadeiras para os suplentes e enquadramento
3. Um cronómetro
4. Placas das 5 faltas
5. Um marcador eletrónico do resultado
6. Marcador das faltas das equipas
7. Seta indicadora da posse de bola
8. Boletins de jogo a fornecer pela FPB/CNMB
9. Um apito
10. 2 Bolas nº 5 a fornecer pela FPB/CNMB
11. Caixote do lixo

14

Tem de haver no espaço onde decorrem os jogos no Pavilhão principal e nave anexa:

1. Uma maca
2. Um equipamento de primeiros socorros com gelo
3. Esfregonas
4. Tabelas, aros e redes suplentes

Publicidade: A FPB/CNMB poderá colocar publicidade no Pavilhão principal e no pavilhão anexo.

Nota: Se existirem separadores de campo têm de ser utilizados de forma e não constituírem perigo para os praticantes.

23. Balneários

Não vai haver um balneário para cada equipa. Vai haver balneários para os atletas masculinos e balneários para as atletas femininas. Os balneários devem ser apenas utilizados para as/os atletas se equiparem e tomar duche.

Os balneários vão estar abertos para banhos dos responsáveis das comitivas todos os dias a partir das 07.00h e encerram às 23.30h.

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



24. Balneários dos Juizes

Haverá um balneário para os Juizes.

25. Sala “Press”

A sala “Press” fica numa sala do pavilhão e estará á disposição de todos os interessados com acesso wi-fi.

26. Águas

Deve haver uma empresa que forneça a água com máquinas para o efeito, deve haver pelo menos duas por pavilhão.

27. Aparelhagem de som

No pavilhão principal deve haver uma aparelhagem de som.

28. Bandeiras

No pavilhão principal deve-se colocar em exibição as bandeiras de todas as associações participantes, a bandeira Nacional, da FPB, da Associação de Basquetebol do Porto, Câmara Municipal de Paços de Ferreira e publicidade dos patrocinadores.

29. Sinalética

Deve ser criada uma sinalética no pavilhão, nas escolas onde as delegações vão ficar instaladas e placards no pavilhão e secretariado com informação útil e resultados dos jogos.

Atividades Paralelas

A comissão organizadora deve promover um conjunto de atividades que ocupem os tempos livres e que envolvam as famílias e mesmo a comunidade local na festa.

Além de atividades de carácter técnico como concursos de lançamentos, haverá ações motivacionais, e outras como o Peddy-paper do fair play, o arraial no parque da cidade, atividade Disco ao ar livre e **PISCINA** pelo que os participantes **devem trazer toalha e roupa adequada para a piscina** pois não podem entrar na piscina com roupa da rua ou de treino (ex. calções de jogo).

30. Cerimónia de abertura

A cerimónia de abertura é organizada pela Câmara Municipal de Paços de Ferreira com a colaboração do CNMB/FPB. A cerimónia decorre no museu (antiga Câmara Municipal) de acordo com o horário definido neste documento.

É obrigatória a presença de todas as equipas, atletas, treinadores e juizes.

A FPB/CNMB e a CMPF deverão estabelecer quem discursará e a ordem pela qual serão feitos os discursos que, face às idades dos participantes, devem ser obrigatoriamente curtos.

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



31. Cerimónia de encerramento

A hora desta cerimónia será estabelecida de acordo com o horário dos jogos all-star. Todas as delegações são obrigadas a estar na Cerimónia final.

A responsabilidade da ordem da distribuição dos prémios e de quem os distribui é da FPB/CNMB e da CMPF.

32. Atividades no exterior do pavilhão

O patinódromo, espaço com tabelas de basquete na escola ao lado do pavilhão, estará aberto para os participantes e público em geral para atividades informais.

33. Almoço de encerramento

De forma a facilitar e não atrasar o regresso a casa de todas as equipas e famílias, nomeadamente as de mais longe, o almoço será volante e fornecido a cada equipa na cerimónia de encerramento.

34. Jantar 08 de Julho – Arraial no Parque da cidade

No dia 8 após terem terminado todos os jogos da competição, a organização convida os familiares e acompanhantes dos atletas participantes a juntar-se a estes para jantar e conviver no parque da cidade.

O jantar é constituído por caldo verde, bifanas no pão e água, o clube local terá um bar que vende sumos, cervejas e outros produtos.

35. Seguro desportivo

Todos os jogadores, juizes, dirigentes, treinadores têm de estar inscritos na Federação e possuir seguro desportivo. Quem não possuir estes requisitos será imediatamente excluído do evento.

36. Equipamentos

Todas as delegações devem apresentar-se com o equipamento principal e um equipamento alternativo numerados. Caso haja incompatibilidade com as cores dos equipamentos a equipa indicada em primeiro lugar (visitado) terá de jogar com coletes ou trocar de equipamento.

37. Reunião técnica

Durante a reunião técnica os Chefes de Delegação deverão fazer a prova da inscrição dos elementos da sua comitiva, se não o tiverem feito aquando da acreditação à chegada.

PATROCINADORES OFICIAIS

Betclic **skoiy** **alfaloc**
ALWAYS YOU

PARCEIROS INSTITUCIONAIS

ipdj **de** **Plano Nacional de Ética no Desporto**
INSTITUTO PORTUGUÊS DO DESPORTO E JUVENTUDE, I.P. Desporto Escolar

PARCEIROS

DHKA **BOXPT** **Marsh** **INOV4SPORTS** **ENRICO SILVANNI**
Technical Sportswear EQUIPMENT **Wilson** **fonte viva** **GOLDCAR** **una**
seguros

38. Datas-limite e prazos

Cada equipa terá de respeitar os seguintes prazos relativamente ao evento:

- Até 16 junho – Indicação dos adultos que enquadram as equipas, e necessidade de Transfer. (com hora de chegada ao Porto e hora de saída do Porto).
- Até dia 26 junho, ter todos os agentes participantes no evento (atletas, treinadores, juízes e dirigentes) inscrito no SA.
- Até 02 de julho – Enviar a composição nominal da delegação (**Folha de Excel editável** que será **enviada dia 28 de junho**)

Nota: A ficha de identificação dos participantes terá que ser enviada por email para os endereços: sergiorosmaninho.cnmb@fpb.pt e patriciafernandes@fpb.pt e terá de ser confirmada na reunião técnica ou na chegada da comitiva no secretariado do evento **com os cartões de cidadão dos atletas**.

17

39. Sanções no caso de desistência

Caso alguma das delegações desistam à última da hora de participar poderá não ser autorizada a sua participação na XII Festa Nacional do Minibásquete.

Com os melhores cumprimentos

Vice-Presidente do CNMB
Patrícia Fernandes

Diretor Técnico do Minibásquete
Sérgio Rosmaninho

LISBOA, 20 DE JUNHO DE 2023

PATROCINADORES OFICIAIS

Betclic **skoiy** **alfaloc**
ALWAYS YOU

PARCEIROS INSTITUCIONAIS

ipdj **de** **Plano Nacional de Ética no Desporto**
INSTITUTO PORTUGUÊS DO DESPORTO E JUVENTUDE, I.P. Desporto Escolar

PARCEIROS

DHKA **BOXPT** **Marsh** **INOV4SPORTS** **ENRICO SILVANNI**
Technical Sportswear EQUIPMENT **Wilson** **fonte viva** **GOLDCAR** **una**
seguros

ANEXOS

1. Regulamento e regras
2. Jogos “All-Star Grupo Martins”

1. Regulamento e Regras

Regulamento

A pontuação classificativa das “poules” e a forma de desempates é idêntica ao Regulamento de provas da Federação Portuguesa de Basquetebol.

Regras

1. Princípio geral

Nos jogos serão aplicados os princípios das regras Oficiais de Minibásquete (FIBA 2005) com as alterações definidas nos pontos seguintes.

2. Constituição das equipas

No início da prova cada equipa terá de ser constituída por dez jogadores Mini12 ou mais novos.

Todas as equipas são obrigadas a apresentar em todos os jogos os mesmos 10 jogadores. Excetua-se o caso de atletas que por lesão, doença, ou outra abandonaram o evento, nesse caso a equipa passará a apresentar-se com os atletas restantes.

3. Apresentação das equipas em campo

As equipas deverão apresentar-se no campo onde o jogo se realiza 20 minutos antes do seu início. Às equipas que injustificadamente não cumprirem esta regra será averbada falta de comparência.

4. Tempo de Jogo, dos intervalos e número quartos do jogo

- O tempo de jogo será cronometrado (“tempo útil”) exceto quando se aplicar a regra de diferença de pontos superior a 40.
- 4 quartos de 8 minutos
- 2’ de intervalo entre o 1º e o 2º quarto, entre o 3º e o 4º quarto e entre o 4º quarto e os suplementares e entre os quartos suplementares.
- 5’ de intervalo entre 2º e o 3º quarto

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



5. Reposição da bola em jogo

Nas situações de bola fora e violação (quer na zona de defesa, quer na zona de ataque) o árbitro sinaliza a paragem e recomeço de contagem do tempo de jogo, no entanto, **não é necessário que seja o árbitro a colocar a bola à disposição do jogador para efetuar a reposição** na linha lateral/final.

A equipa com direito à posse da bola, pode efetuar a reposição, desde que o faça cumprindo o estabelecido pelas regras oficiais para a reposição de bola.

Nas situações de falta, os árbitros terão de colocar a bola à disposição do jogador para efetuar a reposição.

19

6. Formato do jogo e utilização dos jogadores por quartos e substituições

- O Jogo é realizado no formato 4 X 4.
- No 1º quarto participam no máximo 5 jogadores (gestão livre do treinador).
- No 2º quarto jogam no máximo 5 jogadores entre os que não participaram no 1º quarto (gestão livre do treinador).
 - Se for necessário que um jogador que participou no 1º quarto, independentemente do tempo jogado, participe no 2º quarto, aplica-se o critério de entrar o jogador com menos com menos pontos marcados até ao momento.
 - Os jogadores nas condições do ponto anterior, que participarem no 1º e 2º quartos, independentemente do tempo jogado, não podem participar no 3º quarto.
- No 3º quarto participam no máximo 5 jogadores (gestão livre do treinador), não é necessário que sejam os mesmos 5 jogadores do 1º quarto.
- No 4º quarto participam no máximo 5 jogadores entre os que não participaram no 3º quarto (gestão livre do treinador).
 - Se por acumulação de faltas ou lesão for necessário entrar em jogo um 6º jogador ou outros, aplica-se o critério de entrar o jogador com menos com menos pontos marcados até ao momento.
- Os jogadores que não participarem em nenhum dos 2 primeiros quartos têm obrigatoriamente de entrar no início do 3º quarto.

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



7. Diferença igual ou superior a 40 pontos

Em qualquer fase da prova, quando **no final de um dos 3 primeiros quartos do jogo se verificar uma diferença no resultado igual ou superior a 40 pontos** procede-se da seguinte forma:

- O resultado do jogo é o resultado que se verifica nesse momento (final do quarto);
- O resultado é inscrito no boletim de jogo;
- A utilização de jogadores em cada quarto fica ao critério do treinador;
- O tempo de jogo passa a ser “tempo corrido”;
- Cada um dos quartos de jogo restantes é considerado um “jogo independente”, reiniciando-se o marcador em 0-0 em cada um dos quartos que se realizar.

20

8. Prolongamentos

Em caso de empate, o jogo terá **prolongamentos sucessivos de 3 minutos** até se encontrar uma equipa vencedora.

No **prolongamento podem jogar todos os jogadores** que não tenham sido excluídos por acumulação de faltas, independentemente do tempo e do número de períodos em que jogaram.

O treinador decidirá a composição da sua equipa e **poderá fazer substituições sem restrições**.

9. Lances Livres

O regime de lances livres é idêntico às regras oficiais de basquetebol.

10. Faltas

Cada atleta é excluído do jogo à 5ª falta tendo de ser substituído conforme está definido no ponto 6.

11. Descontos de tempo

Em todos os jogos, cada equipa tem à sua disposição **um desconto de tempo no último quarto**. Em todos os outros períodos incluindo os períodos suplementares não haverá descontos de tempo.

12. Três segundos ofensivos

A regra dos três segundos será aplicada de forma idêntica às regras oficiais de basquetebol.

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS



13. Defesa Ilegal

Como é obrigatória a defesa individual, sempre que um jogador esteja dentro da sua área restritiva de forma deliberada, sem estar a defender estritamente nenhum jogador, será marcada *defesa ilegal*. O jogo segue com 2 lances livres por um jogador a indicar pelo treinador entre os jogadores que estão em campo e reposição de bola pelo ponto médio da linha lateral para a equipa que beneficia dos lances livres.

A avaliação das situações de defesa ilegal será feita pelos responsáveis da competição, com muita parcimónia, de forma que a violação seja sancionada de facto se o atleta cometer a infração, de forma consciente, repetida e retirando daí vantagem para a sua equipa.

21

14. Sistema de alternância da posse de bola

O regime de alternância é idêntico às regras oficiais de basquetebol.

15. Área de 3 Pontos

Haverá uma linha de 3 pontos adaptada.

16. Regra dos 24/14 segundos

A regra dos 24/14 segundos será utilizada como determinam as regras oficiais de basquetebol nas seguintes situações:

- Nos últimos 3 minutos do 4º Período de todos os jogos
- Em todos os prolongamentos dos jogos.

A contagem dos 24/14 segundos será feita em cronometro manual pelos oficiais de mesa.

17. Elementos autorizados a sentar no Banco durante os jogos

Durante os jogos, só podem estar no banco da equipa os seguintes elementos inscritos no evento em representação da sua delegação.

- Atletas da equipa que está a jogar;
- Treinadores/dirigentes da Associação incluídos na comitiva inscrita no evento.

Nota: Os eventuais casos omissos neste regulamento serão decisão e responsabilidade da direção da competição.

PATROCINADORES OFICIAIS

Betclic **skoiy** **alfaloc**
ALWAYS YOU

PARCEIROS INSTITUCIONAIS

ipdj **de** **Plano Nacional de Ética no Desporto**
INSTITUTO PORTUGUÊS DO DESPORTO E JUVENTUDE, I.P. Desporto Escolar

PARCEIROS

DHKA **BOXPT** **Marsh** **INOV4SPORTS** **ENRICO SILVANNI**
Technical Sportswear EQUIPMENT **Wilson** **fonte viva** **GOLDCAR** **una**
4MOOIE **seguros**

2. “All-Star Grupo Martins”

Seleção dos atletas e treinadores para os jogos “ALL-STAR Grupo Martins” em Paços de Ferreira

O objetivo de selecionar atletas para os jogos All-Star não tem a pretensão de fazer um ranking dos melhores atletas. Os jogos All-Star têm duas lógicas distintas.

Por um lado, colocar os jogadores e jogadoras mais altos a jogarem juntos e por outro lado juntar os jogadores mais evoluídos.

Organização da atividade do All-star

As equipas para os jogos All-Star serão de 10 elementos. Os jogos All-star vão decorrer no pavilhão principal na modalidade de 5 x 5.

Os jogos são de 4 x 8 minutos, com “tempo corrido”, com os jogos a começarem e acabarem todos ao mesmo tempo. Cada jogador escolhido para estes jogos jogará obrigatoriamente 1 período completo.

Campo 1 – Jogo masculino para os mais altos: jogadores escolhidos pela sua altura.

Campo 2 – Jogo feminino para as mais altas: jogadoras escolhidas pela sua altura.

Campo 1 – Jogo masculino para os jogadores escolhidos pelos treinadores e técnicos da organização.

Campo 2 – Jogo feminino para as jogadoras escolhidas pelos treinadores e técnicos da organização.

Seleção dos atletas mais altos para o ALL-STAR (Campos 1 e 2)

Para esta seleção são utilizados os dados recolhidos nos primeiros dias de atividade no momento da recolha de dados físicos dos atletas.

O critério de seleção “Altura” é prioritário relativamente ao critério “evolução”,

Seleção dos atletas mais evoluídos para o ALL-STAR (Campos 1 e 2)

Para esta seleção é solicitada a colaboração de todos os treinadores e técnicos da organização que a partir das suas observações tomem nota de jogadores que lhe chamem a atenção independentemente de ser um jogo em que estão ou não envolvidos. Será pedido aos treinadores que no final de cada jogo indiquem 3 atletas da equipa adversária que na sua opinião reúna de forma mais evidente as seguintes características:

- Conhecimentos técnicos/táticos;
- Margem de evolução/progressão;
- Correção e fair play com os restantes intervenientes.

Seleção dos treinadores para o ALL-STAR

A seleção dos treinadores nomeados para os All Star Game será feita pela organização e pelos juizes.

PATROCINADORES OFICIAIS



PARCEIROS INSTITUCIONAIS



PARCEIROS

